# Macintosh HD:Users:Elodie:Dropbox:CLG_PT_MANOIR:THE-GAME:JNI:Communication:madincraft-500.png

# EVALUATION QUANTITATIVE – OCTOBRE/NOVEMBRE 2019

|  |  |
| --- | --- |
| Indicateurs  | TOTAL |
| Nombre d’élèves venant hors temps scolaire pour le jeu | 44 |
| Investissement dans des quêtes (papier et ClassCraft) | 15 en moyenne |
| Investissement dans classcraft | 14 élèves investis |
| Nombre d’AP donné (1AP = 5 smileys , les smleys s’obtiennent en s’investissant en classe) | 32 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Indicateurs comparés | 5ème lidicisée | 5ème ordinaire |
| Nombre d’entraides observées  | 28 (Entraide selon les tâches données. Hausse observée lors des quêtes) | 13  |
| Nombre de sourires moyen (sur 5 séances)  | 90 (une moyenne de 18 sourires par cours)  | 75 (une moyenne de 15 sourires pars cours) |
| Nombre d’exercices facultatifs faits  | 75 (5 exercices par quêteFaits par environ 15 élèves) hors classe | 9 Exercices réalisés en classe |
| Nombre d’élèves demandant exercices facultatifs  | 32 demandes sur 2 semaines de cours | 9 demandes sur 2 semaines de cours |