



Nuit des Jeux Mathématiques

3^e édition – les stands

Stands de publications

- **APMEP** : association de professeurs de mathématiques, qui propose des ressources pédagogiques et didactiques. Plusieurs ouvrages traitent des jeux.
- Stand de jeux de **l'APMEP de Lorraine**
- **CANOPÉ** : centre de documentation qui édite des ressources pédagogiques répondant aux besoins de la communauté éducative, et notamment des jeux éducatifs
- **Tangente et Tangente éducation** : des numéros anciens seront proposés à la consultation pour permettre de découvrir ces magazines. Les visiteurs se verront offrir un numéro.
- **Le Calendrier mathématique** : une énigme par jour, un texte scientifique magnifiquement illustré chaque mois. Présenté par Ana Rechtman, directrice de la publication

Stands des compétitions

- **Mathématiques sans Frontières**, compétitions inter-classes
- **FFJM** (Fédération Française des Jeux Mathématiques)
- **4 jours 4 défis**, compétition proposée par la mission maths 67 pendant la semaine des maths
- **Challenge mathématique**, compétition proposée par la mission maths 68
- **Castor informatique**
- **La course aux nombres**, concours d'activités mentales

Stands tenus par des professionnels

- Log'hic² et les ateliers du Vaisseau
- Accès Editions
- Asco et Celda
- Loulik
- Pirouette

Stands des personnalités partenaires

- **Jeux mathématiques à Bruxelles** par Joëlle Lamon, formatrice à la Haute École Francisco Ferrer de Bruxelles
- **Jeux mathématiques** par Mickaël Launay, mathématicien et fondateur de la chaîne Youtube Micmaths

Stands jeux portés par des associations

- Fédération Française de **Bridge**
- **Jeu de Go**
Présentation du groupe de recherche de l'IREM sur l'exploitation du jeu de Go pour l'apprentissage des maths
- **Jeu de Hex** (jeu de plateau proposé par le CIJM)
- **Plaisir Maths**
avec la participation de Nicolas Pelay co-créateur du Jeu des potions

Stands tenus par les enseignants et des formateurs pour présenter des jeux

- Jeux et raisonnement, Julien Bernat, enseignant-chercheur à l'université et à l'**INSPÉ de Lorraine**
- Jeux pour le cycle 1, Corinne Jaeck, **formatrice du parcours MEEF premier degré à l'INSPÉ de Strasbourg**
- Jeux pour le cycle 2
- Le calendrier (cycle 2)
- Jeux de plateaux pour développer des automatismes en cycle 4 (**Collège Baldung Grien de Hoerd**t)
- Jeux de plateaux pour le collège (**Collège Bourtzwiller de Mulhouse**)
- Jeux de plateaux pour la classe cycle 3 (**réseau Jacques Twinger de Strasbourg**)
- Jeux cycle 4 (**Collège Robert Schuman de Benfeld**)
- Utiliser les échecs dès l'école primaire (**Collège Jacques Twinger de Strasbourg**)
- Jeu « les collectionneurs » (**réseau Solignac de Strasbourg**)
- Jeux de grilles (stand du forum)
- Valise du Rallye des collèges de **l'IREM de Lille**

Stands tenus par les enseignants et des élèves pour présenter des formats

- Club de maths (**Collège Jacques Twinger** de Strasbourg)
- Club de maths (**Collège Louise Weiss** de Strasbourg)
- Journée des défis (**Collège Érasme** de Strasbourg)
- Énigmes au collège (**Collège Molière** de Colmar)
- Kermesse des maths (**collège Jacques Twinger** de Strasbourg)

Avec la participation des étudiants de l'INSPÉ et des élèves du club de maths du collège Jacques Twinger à Strasbourg.

Plusieurs stands sont tenus par des enseignants appartenant à des groupes de travail de l'académie ou de l'IREM de Strasbourg, travaillant sur les jeux mathématiques, sur les énigmes mathématiques, sur la Course aux Nombres ou sur le jeu de Go.